

キャラクターカード構成

	Lv0	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5
2名	人数分	2枚	1枚	1枚	1枚	1枚
3名		2枚	2枚	2枚	2枚	
4名		3枚	3枚	2枚	2枚	
5名		4枚	3枚	3枚	3枚	

1. ダイスロール&出目の確定

手番では3つの6面体ダイスを振り、振られたダイス(アクティブダイス)から最低1個を確定させる。

確定させなかったダイスは振りなおし、また最低1個のダイス確定を繰り返し、全ての出目を確定させる。

2. キャラクターカードの獲得

確定した出目の結果と以下の条件から、該当するキャラクターカードを獲得して手番を終了する。

A. 1回の手番で獲得できるカードは1枚

(国王とセットの王妃は除く)

B. 自分が持っていないもの(ペテン師は除く)

● キャラクターカードの使用

カードは手番開始時のダイス追加だけ強制使用。それ以外は1回の手番で1枚につき1回、枚数制限なしで使用できる。また、使用してもなくなる。

各プレイヤーが手番を終えたら、次のラウンドは前ラウンド最後のプレイヤーから行う。

例)A→B→Cなら次はC→A→B、そしてB→C→A

● ゲームの最終段階

国王のカードを獲得したプレイヤーが出たらまずそのラウンドを終わらせ、最終決戦に移行する。

最終決戦は国王カードを奪うことを目的として、同じ目のダイスをより多く揃えることを目指す。

プレイ順は通常のルール通りだが、前のラウンドで国王を獲得したプレイヤーが一番最後になる。

まず、国王を獲得したプレイヤーの出目と他のプレイヤーの出目を比べあいをして…

A. 同じ目のダイスの数の多い方の勝ち

B. 同数の場合、出目の大きい方の勝ち

C. 上2つが同じ場合、先に振った方の勝ち

で、より強い方に国王は移動する。

最初に国王を獲得したプレイヤーは、最も強い目を出したダイスと同じ強さであっても国王を奪い返すことができる。

最終決戦を終え国王を所持している者が勝者。

王への請願 キャラクター一覧

レベル	名前	習得条件	効果
0	道化師	道化師を持っていない	ダイス1個を振り直す
0	ペテン師	道化師を持っている(裏返す)	手番開始時に振るダイスを1個追加(強制)
1	農夫	同じ目2個	手番開始時に振るダイスを1個追加(強制)
1	下女	全部奇数	ダイス1個の出目を+1~+3(7以上不可)
1	哲学者	全部偶数	ダイス1個を-Xし、ダイス1個を+X(0以下7以上不可)
1	職人	出目合計が15以上	出目1のアクティブダイスを1個追加
1	衛兵	同じ目3個	出目2のアクティブダイスを1個追加
2	狩人	同じ目4個	出目3のアクティブダイスを1個追加
2	天文学者	同じ目2個2組or4個	ダイス1個を確保済みの出目に変更
2	商人	出目合計が20以上	任意の数のダイスを振り直す
3	女官	同じ目2個+3個or5個	任意の数のダイスの出目を+1(7以上不可)
3	質屋	出目合計が30以上	出目4のアクティブダイスを1個追加
3	騎士	同じ目5個	出目5のアクティブダイスを1個追加
3	魔術師	ダイス目5個で連番	ダイス1個を任意の出目に変更
4	錬金術師	ダイス目6個で連番	ダイス3個を出目合計が等しくなる範囲で変更
4	司教	同じ目2個3組or4個+2個or6個	出目6のアクティブダイスを1個追加
4	貴族	同じ目3個2組or6個	任意の数のダイスの出目を+2(7以上不可)
4	領主	同じ目6個	手番開始時に振るダイスを2個追加(強制)
5	王妃	国王を最初に獲得	任意の出目のアクティブダイスを1個追加
5	国王	同じ目7個	最終決戦へ移行する。勝利条件