

# ギフトトラップ

人数: 3~8人用 プレイ時間: 1時間

## ◆ゲーム概要

このゲームの目的は「いかに相手が喜ぶプレゼントを贈るか」と「いかに自分が喜ぶプレゼントを贈ってもらえるか」の両方においてうまく立ち回る事です。

それぞれうまく贈呈できた、うまく獲得できた時に得点コマが進みますが、失敗した場合は得点コマが後退してしまいます。勝つ為には両方のコマをあがりのマスへと進めなくてはなりません。

ラウンド終了時に両方のコマがあがりマスに残っていたプレイヤーが勝利となります。

## ◆準備

1. ギフトカードを色ごとにわけ、それぞれシャッフルしてボードの横に配置します。

カードの色は価値で分けられており「高価:黒 > 青 > 赤 > 黄:安価」となっています。

2. 自分の担当色のギフトバックを受け取り必要なものを取り出します。

・得点コマ 2個

蓋が開いていない「贈呈コマ」と蓋の開いている「獲得コマ」

・贈呈タイル プレイヤー人数+1までの数字のタイル[四角タイル]

どのギフトをどのプレイヤーに贈るかを示します。使わないタイルは戻してください。

・獲得タイル 4つ[丸タイルです]

盤上に置かれた各ギフトに対して自分がどう考えているのかを示すタイルです。

それぞれ「最高に欲しい(+3)」「すごく欲しい(+2)」「まあ欲しい(+1)」「いらぬ(-4)」です。

3. 得点コマをふりだしマスに配置します。

## ◆ゲームの流れ

### 1. ギフトの配置

このラウンドで「親」になるプレイヤーを選びます。

親はそのラウンドで使用するギフトカードの色をひとつ選び、プレイヤーの人数+1枚をボードの中央に1のマスから順番に並べていきます。

各ギフトカードは両面印刷になっているので、「親」はどちらの面を上にしても構いません。

### 2. ギフトの贈呈

各「贈呈タイル」の裏面のマス目に印刷されている数字が、ギフトカードが配置されている盤上のマス目と数字に対応しています。

ここで自分以外の各プレイヤーに贈りたいギフトを1人1枚選び「贈呈タイル」を伏せて(「贈呈」と書いてある面を上にして)それぞれ贈りたい相手の前に配置してください。これで、そのギフトを贈った事になります。この時、誰に何を送ったのか他の人にわからないようにしてください。

### 3. 獲得の希望

全員が「贈呈タイル」を配り終わったら、今度は自分が獲得したいギフト上位3つと一番いらぬものを1つ決定し、それぞれのギフトカードの上に「獲得タイル」を該当する順番で配置します。

この時も「獲得タイル」は伏せて(「獲得」と書いてある面を上にして)配置してください。

なお、この時同じギフトの上に2枚以上の「獲得タイル」を設置してはいけません。

#### 4. 結果発表

全員が配置し終わったら「親」から順番に、自分が配置した4つの「獲得タイル」を全てめくり公開します。

次に、自分が受け取った「贈呈タイル」から任意の順番で一つずつ選んで公開していきます。

その都度、その「贈呈タイル」が示すギフトに「獲得タイル」を乗せていたかどうか判断します。

A. その「贈呈タイル」が示すギフトに「獲得タイル」が乗せられていた場合

その「獲得タイル」に書いてある数だけマスを進める or 戻す

B. その「贈呈タイル」が示すギフトに「獲得タイル」が乗せられていない場合

双方1マスずつ戻す

コマの動かし方は以下のとおりです。

1. ギフトを受け取った(獲得した)プレイヤーは自分の獲得成功欄にある「獲得コマ」を動かす

2. ギフトを贈った(贈呈した)プレイヤーは自分の贈呈成功欄にある「贈呈コマ」を動かす。

なお、得点コマはどちらも「ふりだし」より前に戻ることも「あがり」より先に進むこともできません。しかし、一度「あがり」に到達した得点コマが、そこから戻される事はありません。

これを全ての「贈呈タイル」分公開したら、今度は親の左隣のプレイヤーが同じように公開していき、全プレイヤーが受け取ったギフトの公開と得点をしていきます。

#### 5. ラウンド終了

全員の公開が終わったらラウンド終了となります。この時、獲得コマと進呈コマの両方が「あがり」にあるプレイヤーが1人でもいた場合、そのプレイヤーの勝利でゲーム終了となります。

対象のプレイヤーがいない場合は、全ての「贈呈タイル」と「獲得タイル」を手元に戻します。

その後、盤上にあるギフトカード全てを対応する山のそこに戻し、次のラウンドに移行します。

新しいラウンドでは、直前のラウンドで親だったプレイヤーの左隣のプレイヤーが親となります。

#### 6. 要略

贈ったプレゼントが相手に喜ばれたら「贈呈ポイント」が、自分が嬉しいプレゼントを貰ったら「獲得ポイント」が増える。嬉しくないものだと、逆だとポイントがマイナスになる。

両方が「あがり」にたどり着いたプレイヤーが出た時点で終了。そのプレイヤーの勝利。

・ラウンド手順

ギフトの配置 → 各PLに「贈呈」の実行 → 各ギフトに「獲得」希望決定 → ギフト開封

1. 「親」が4色のギフトの中から、好きな1色を選び、上から順にプレイヤーの人数+1枚配置する。この時、カードの表裏どちらを選んでもよい。

2. 各自、他のプレイヤーに渡したいギフトの一つずつを選び、対応する「贈呈タイル」を渡す。この時「贈呈タイル」を伏せて(「贈呈」と書いてある面を上にして)相手の前に置く。

3. 各ギフトに欲しいもの上位3つとiraないものを選び、ギフトカードの上に「獲得タイル」を置く。この時も「獲得タイル」を伏せて(「獲得」と書いてある面を上にして)ギフトカードの上に置く。

4. 親からギフト開封。開ける順番は任意。獲得タイル分駒を進める or 戻す。獲得タイルが置かれなかった場合は1つ戻す。全部開封したら時計回りで開封して、全員開封したら次のラウンド。